



# BASES

# COPA DE LOS CLANES

## TLP TENERIFE 2019

1. Solo podrán inscribirse clanes de TLP Tenerife 2019 con más de 10 miembros.
2. La inscripción será online a través de la plataforma Mi TLP.
3. Solo será necesaria la inscripción por parte de uno de los miembros del grupo, que será considerado el representante del mismo. El representante será el intermediario para cualquier requerimiento de documentos así como para cualquier contacto con la organización.
4. El torneo tendrá lugar a lo largo del evento TLP Tenerife Summer 2019, entre los días 16 y 21 de julio, ambos inclusive.
5. Se establecerá un total de 20 plazas online.
6. Los clanes inscritos podrán ir ganando puntos a través de distintas vías: pruebas por equipo, participaciones individuales anunciadas previamente e intercambio de summer-coins en el banco de monedas.
7. Las pruebas puntuarán de la siguiente manera:
  - 7.1. Ganar Torneos TLP Championship: Depende de la posición final.  
Ganadores: 100 p. Finalistas: 50 p.
  - 7.2. Ganar Torneos TLP Challenge: 75 p, 35 p.
  - 7.3. Ganar Torneos For Fun: 50 p, 25 p.
  - 7.4. Ganar Torneos BYOC Night LAN: 50 p, 25 p.



- 7.5.** Ganar actividades diurnas: 100 p, 50 p.
- a. Actividad diurna "Hazte con todos"
  - b. Actividad diurna "Guerra de globos de agua"
  - c. Actividad diurna "Torneo de Hakas"
  - d. Actividad diurna "Calle Victoria"
  - e. Actividad diurna "Dibujo a lo grande"
- 7.6.** Ganar concursos Summer-Con: 100 p, 50 p.
- a. TLP K-Pop Championship
  - b. TLP K-Pop Contest
  - c. Certamen de Cómics
  - d. Concurso de Fanfics
  - e. Concurso de Karaoke
- 7.7.** Ganar actividades nocturnas: 100 p., 50 p.
- a. Actividad nocturna "Got Talent"
  - b. Actividad nocturna "Batalla de Gallos"
  - c. Actividad nocturna "La Búsqueda"
  - d. Actividad nocturna "Tres en raya"
  - e. Actividad nocturna "Olimpiadas Teleperas"
  - f. Actividad nocturna "TLP's Drag Race" ([normativa](#))
- 7.8.** Ganar actividades ESPONTÁNEAS de TLP Night Lan o escenario nocturno anunciadas como parte de "La Copa de los Clanes": 10 p.
- 7.9.** Asistir a las charlas, formaciones y talleres que se impartan en TLP Innova y Summer-Conferencias: 2 - 10 p.
- 7.9.1. Los puntos se sumarán por persona y al final de la charla, contabilizando 2 puntos por persona hasta un máximo de 5 personas por clan.



- 7.10.** En caso de puntuar varios miembros del mismo clan en la misma actividad individual, solo contabilizará uno de ellos, el de mayor clasificación.
- 7.11.** En caso de que un equipo esté compuesto por miembros de diferentes clanes, cada uno de estos recibirá los puntos de sus integrantes.
- 7.12.** En las actividades diurnas específicas de “La Copa de los Clanes”, se puntuará a todos los clanes presentados en función del puesto que queden, independientemente de posición finalista o no. (Ej: 3er puesto, 25 puntos; 4º puesto, 20 puntos; 5º puesto, 19 puntos, ... y así sucesivamente)

  - 7.12.1. En caso de empate entre dos o más clanes, se les dará el mismo número de puntos a cada uno.
- 8.** Las bases para las pruebas de “Torneos TLP Championship” y “Torneos TLP Challenge” serán las oficiales de cada torneo publicadas por parte del departamento de gaming, y podrán ser consultadas en su apartado correspondiente de la web.
- 9.** Las bases específicas para cada una de las actividades diurnas serán publicadas como anexo a este documento.
- 10.** No todas las actividades de la Copa de los Clanes tienen base y/o normativa, ya que algunas actividades por su simpleza o sencillez no requieren de las mismas. En estos casos, siempre habrá un claro ganador, quien haya cumplido los objetivos marcados previamente.
- 11.** Se realizarán actividades que puntúan únicamente con summer-coins, previamente anunciadas durante el evento.

  - 11.1.** Entre estas actividades se incluye la participación en actividades propuestas por el departamento de Juegos de Mesa, que seguirán las siguientes normas:



- 11.1.1. Deberán participar de 2 a 8 personas por clan para que cuente como participación
- 11.1.2. Se podrá jugar a cualquiera de los juegos disponibles
- 11.1.3. Se otorgará un máximo 5 puntos por juego, a 1 punto por partida. En el caso de que se jueguen más de 5 partidas de un mismo juego, solo se repartirán puntos por las 5 primeras.
- 11.1.4. El horario será de 10:00 a 15:00 todos los días, desde el miércoles 17 al sábado 20.
- 11.1.5. Se contabilizarán los puntos que consiga cada clan, de forma que el clan que más puntos haya acumulado a lo largo de los cuatro días recibirá como premio 100 summer coins.
- 11.2.** También puntuarán actividades realizadas en los puntos de información, que consistirán en pequeñas pruebas y juegos rápidos.
- 11.3.** La relación de intercambio será de la siguiente manera:
  - 11.3.1. 5 summer-coins normales, básicas: 1 punto.
  - 11.3.2. 1 summer-coin transparente: 1 punto.
  - 11.3.3. 1 summer-coin dorada o plateada: 3 puntos.
  - 11.3.4. El máximo de puntos a obtener por el intercambio de summer-coins será, en todo caso, 200.
  - 11.3.5. El intercambio se realizará el sábado 20 durante el día.
- 12.** La actualización de la puntuación de cada clan se publicará diariamente en el canal de avisos de Copa de Clanes a través de Discord.



13. El clan ganador será el que consiga mayor número de puntos a lo largo de la semana.
14. Se celebrará una prueba **for fun** en la que los 4 clanes con mayor puntuación competirán por ser el clan que más sabe sobre TLP.
  - 14.1. Esta ronda tendrá lugar la noche del sábado 20 en el escenario LAN.
  - 14.2. Cada clan deberá escoger a 4 representantes para esta ronda.
  - 14.3. Los participantes se enfrentarán a preguntas y pruebas dinámicas en la que pondrán a prueba sus conocimientos y habilidades.
15. Premio:
  - 15.1. El premio será para un único clan ganador.
  - 15.2. Constará de **UNA RESERVA DE ENTRADA ESTÁNDAR** para TLP Tenerife 2020 para cada uno de los miembros del clan ganador.
  - 15.3. La entrega de premios se efectuará la noche del sábado, tras la celebración de la ronda final. Todos los torneos, concursos y actividades que se lleven a cabo con posterioridad a la entrega de premios quedan excluidos de la Copa de los Clanes.
16. Los clanes participantes deberán adjuntar en el formulario habilitado para ello una imagen en formato PNG con el logo que los identifique como clan, intentando evitar imágenes sensibles y/u ofensivas para el resto de participantes.
17. Cualquier actitud ofensiva o discriminatoria hacia otros participantes, los organizadores o el público supondrá la descalificación del concurso.
18. Atendiendo al Real Decreto 137/1993 sobre el Reglamento de Armas, queda terminantemente prohibido el uso de armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza. Solo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente. Asimismo, está prohibido el



uso de elementos peligrosos para la integridad física de las personas como material pirotécnico e inflamable.

19. No podrán participar los miembros de la organización o staff de TLP Tenerife.
20. Cualquier incumplimiento de las bases significará la descalificación automática del participante.
  - 20.1. Si el incumplimiento de las bases es reiterado o realizado por varios miembros del mismo clan, se procederá a la descalificación del clan completo.
21. La organización se reserva el derecho a adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso sin que pueda formularse reclamación alguna.
22. La participación en el concurso supone la renuncia expresa a cualquier reclamación contra los organizadores y colaboradores de TLP Tenerife y la plena aceptación de las bases.

**La Organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la pasarela sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante la misma para solucionar cualquier incidencia.**

**La participación en el concurso supone la renuncia expresa a cualquier reclamación contra los organizadores del evento y la plena aceptación de las bases.**



# ANEXO I

## BASES “HAZTE CON TODOS”

1. Solo podrán participar tres representantes por cada clan que se haya inscrito previamente en el torneo “Copa de los Clanes”.
2. En cada ronda competirán 2 equipos formados por miembros de 5 clanes distintos. Los participantes serán asignados a uno u otro equipo de forma aleatoria. Esta mecánica se repetirá tanto en las fases clasificatorias como en la semifinal.
3. La final, para la cual se podrán clasificar un máximo de 5 clanes, se jugará como un “todos contra todos”. Ganará el clan al que pertenezca el último participante en juego.
4. Cada partida tendrá una duración máxima de 15 minutos. En el caso de que la partida no haya finalizado cuando se cumplan los 15 minutos de partido, el ganador será el equipo con más jugadores en el campo.
5. Las reglas del juego serán explicadas antes de comenzar la partida por un miembro de la organización, el mismo que además ejercerá como árbitro.
6. El día, hora y lugar en el que tendrá lugar cada ronda se publicará por el canal de anuncios de Copa de Clanes a través de discord, y además se recordará por megafonía con, al menos, 30 minutos de antelación al comienzo de la misma.
7. La puntuación obtenida (ver punto 7.5) se sumará al total del clan.
8. El uso indebido del material proporcionado supondrá la descalificación inmediata del torneo.

## BASES GUERRA DE GLOBOS DE AGUA

1. Solo podrá participar 1 representante por cada clan que se haya inscrito previamente en el torneo “Copa de los Clanes”.
2. En cada ronda competirán 10 clanes.
3. El día, hora y lugar en el que tendrá lugar cada ronda se publicará por el canal de anuncios de Copa de Clanes a través de discord, y además se recordará por megafonía con, al menos, 30 minutos de antelación al comienzo de la misma.



4. Los representantes ganadores de las dos fases previas clasificarán a sus clanes para la fase final.
5. La fase final supondrá una batalla entre los dos clanes clasificados en las rondas previas.
6. Cada clan deberá escoger a 10 representantes para la fase final.
7. La puntuación obtenida (ver punto 7.5) se sumará al total del clan.
8. El uso indebido del material proporcionado supondrá la descalificación inmediata del torneo.

## **BASES TORNEO DE HAKAS**

1. Solo podrán participar un máximo de 15 representante/s por cada clan que se haya inscrito previamente en el torneo "Copa de los Clanes".
2. Cada clan deberá crear su propia Haka - danza de guerra tribal maorí - e interpretarla sobre el escenario.
3. Se requerirá un líder para llevar la Haka.
4. Antes de comenzar con la haka, los líderes se pondrán en el centro del escenario y realizarán un saludo desde ahí. Un miembro de la organización explicará la forma correcta para realizar dicho saludo.
5. Los brackets del torneo se generarán de forma aleatoria y se convocará a los clanes en función de los mismos.
6. La haka podrá ir acompañada de cánticos creados por el clan.
7. Los miembros del grupo podrán pintarse la cara y el cuerpo siempre y cuando no implique violación de la normativa general del evento.
8. El jurado estará compuesto por distintos miembros del personal del evento, que valorarán los siguientes criterios:
  - a. Originalidad: Tanto de la coreografía como de los cánticos que la acompañen.
  - b. Sincronía: Precisión con la que los integrantes ejecuten la coreografía.
  - c. Acogida: Se tendrá en cuenta la reacción causada en el público.
9. El día, hora y lugar en el que tendrá lugar cada ronda se publicará por el canal de anuncios de Copa de Clanes a través de discord, y además se recordará por megafonía con, al menos, 30 minutos de antelación al comienzo de la misma.
10. La puntuación obtenida (ver punto 7.5) se sumará al total del clan.



11. El uso indebido del material proporcionado supondrá la descalificación inmediata del torneo.

## **BASES “CALLE VICTORIA”**

1. Solo podrán participar 2 representantes por cada clan que se haya inscrito previamente en el torneo “Copa de los Clanes”.
2. Previamente al comienzo de las actividades, la organización esconderá 8 emblemas en distintos puntos de la Zona Summer-Con. El objetivo del juego será encontrarlos y conseguirlos todos en el menor tiempo posible.
3. En cada ronda cambiará al menos la localización de cuatro de los ocho emblemas.
4. Los participantes serán convocados en un punto concreto, en el que se encontrarán con el miembro de la organización que llevará la actividad. Este les explicará la mecánica y una vez explicada, dará inicio al cronómetro. En el momento en el que se encuentre el último emblema, se parará el cronómetro y se registrará el tiempo final.
5. Ganará el clan que menor tiempo emplee para localizar todos los emblemas.
6. El día, hora y lugar en el que tendrá lugar cada ronda se publicará por el canal de anuncios de Copa de Clanes a través de discord, y además se recordará por megafonía con, al menos, 30 minutos de antelación al comienzo de la misma.
7. La puntuación obtenida (ver punto 7.5) se sumará al total del clan.
8. El uso indebido del material proporcionado supondrá la descalificación inmediata del torneo.

## **BASES “DIBUJO A LO GRANDE”**

1. Podrán participar tantos representantes como se desee por cada clan que se haya inscrito previamente en el torneo “Copa de los Clanes”.
2. Cada clan deberá realizar un dibujo gigante, empleando cualquier objeto que tengan en su puesto y/o caseta.
3. Una vez finalizado, tendrán que sacar una foto y subirla a twitter con el hashtag #TLPart #TLP2019, mencionando o etiquetando a @TLPTenerife.



4. El ganador será elegido por un jurado seleccionado por la organización, y puntuará en base a los siguientes criterios:
  - a. Originalidad de diseño: Qué es el dibujo.
  - b. Innovación: Con qué materiales está hecho.
  - c. Similitud: Cuánto se parece el dibujo a lo que es.
5. El día, hora y lugar en el que tendrá lugar cada ronda se publicará por el canal de anuncios de Copa de Clanes a través de discord, y además se recordará por megafonía con, al menos, 30 minutos de antelación al comienzo de la misma.
6. La puntuación obtenida (ver punto 7.5) se sumará al total del clan.
7. El uso indebido del material proporcionado supondrá la descalificación inmediata del torneo.